

01 요구사항과 현행 분석 · UML과 소프트웨어 설계

요구사항과 현행 분석

- 기능 요구는 시스템이 제공할 동작, 비기능 요구는 품질과 제약을 설명한다.
- 도출 기법에는 인터뷰, 설문, 워크숍, 관찰과 프로토타이핑이 있다.
- 요구 분석은 모호함, 충돌, 누락과 실현 가능성을 확인한다.
- 요구 검증은 명확성, 완전성, 일관성, 추적성과 시험 가능성을 본다.

구분	질문	예
기능	무엇을 수행하는가	주문 취소
성능	얼마나 빠른가	2초 안에 응답
보안	누가 무엇을 할 수 있는가	관리자만 환불

UML과 소프트웨어 설계

- 유스케이스는 액터와 시스템 기능의 관계를 나타낸다.
- 클래스는 타입의 속성, 연산과 관계를 표현한다.
- 시퀀스는 객체 사이 메시지의 시간 순서를 표현한다.
- 상태는 한 객체가 사건에 따라 상태를 바꾸는 과정을 표현한다.

다이아그램	중심 대상	시간 강조
클래스	정적 구조와 관계	아니오
시퀀스	객체 간 메시지	예
상태	한 객체의 상태 변화	예